

## 晴丘運動広場グラウンドルール

- 1 グラウンドとファウル地域を示す境界線及びグラウンドの境界に設置してあるネットフェンスの外へ出た場合、投手の打者への投球・塁への送球はテイクⅠとする。野手の送球はテイクⅡとする。
- 2 野手がグラウンドとファウル地域を示す境界線を越えて捕球した打球は、ファウルとする。(危険防止のため、打球が明らかなファウルと判断した場合は、プレイを止める。) 捕球後にボールデッドゾーンに踏み込んだり、倒れこんだ場合は、ボールデッドとし、打者はアウト、各走者はアウトにされるおそれなく1個の塁が与えられる。
- 3 グラウンド内はすべてフリーとする。ただし、フェアの打球がグラウンドとスタンドを示す境界線をバウンドして越えた場合は、テイクⅡとする。
- 4 フェアの打球がネットフェンス・樹木を越えた(場外に出た)場合の処置
  - ①ノーバウンドで越えたと判断した場合は、本塁打とする。
  - ②バウンドして越えたと判断した場合は、テイクⅢとする。
  - ③駐車場の出入口から出たと判断した場合は、テイクⅢとする。
  - ④待機用のベンチ及び手洗い場の中に入ったと判断した場合は、(A B面とも)テイクⅢとする。

## 旭ヶ丘運動場グラウンドルール

- 1 グラウンドとファウル地域を示す境界線及びグラウンドの境界に設置してあるネットフェンスの外へ出た場合、投手の打者への投球・塁への送球はテイクⅠとする。野手の送球はテイクⅡとする。
- 2 野手がグラウンドとファウル地域を示す境界線を越えて捕球した打球は、ファウルとする。(危険防止のため、打球が明らかなファウルと判断した場合は、プレイを止める。) 捕球後にボールデッドゾーンに踏み込んだり、倒れこんだ場合は、ボールデッドとし、打者はアウト、各走者はアウトにされるおそれなく1個の塁が与えられる。
- 3 グラウンド内のフェアの打球は、すべてフリーとする。このため左翼及び右翼後方の草木等の中へ打球が入ったとしても、打者走者は正規に塁を回れば本塁打となる。
- 4 フェアの打球がネットフェンス・樹木を越えた(場外に出た)場合の処置
  - ①ノーバウンドで越えたと判断した場合は、本塁打とする。
  - ②バウンドして越えたと判断した場合でもフリーとする。

◎上記グラウンドルールについては、天候、グラウンドの状態、選手の安全を考慮し、当該試合の審判員の判断による場合がある。